

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ДЕРЖАВНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІНФОРМАЦІЙНО-
КОМУНІКАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ**

**ОСВІТНЬО-ПРОФЕСІЙНА ПРОГРАМА
ІНЖЕНЕРІЯ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ**

Першого (бакалаврського) рівня вищої освіти
(оновлена)

ПРОЄКТ

Спеціальність **F2 Інженерія програмного забезпечення**

Галузь знань **F Інформаційні технології**

Кваліфікація **бакалавр з інженерії програмного
забезпечення**

ПЕРЕДМОВА

Розроблено робочою групою у складі:

Гарант освітньо-професійної програми

Дібрівний Олесь Андрійович – доктор філософії з комп'ютерної інженерії, доцент кафедри інженерії програмного забезпечення

Члени робочої групи:

Замрій Ірина Вікторівна – доктор технічних наук, професор, завідувач кафедри інженерії програмного забезпечення;

Садовенко Володимир Сергійович – кандидат фізико-математичних наук, доцент, професор кафедри інженерії програмного забезпечення;

Задонцев Юрій Вікторович – кандидат технічних наук, доцент кафедри інженерії програмного забезпечення;

Худік Богдан Олександрович – доктор філософії з комп'ютерної інженерії, доцент кафедри інженерії програмного забезпечення;

Максименко Дмитро Сергійович – здобувач першого (бакалаврського) рівня вищої освіти за спеціальністю 121 Інженерія програмного забезпечення;

Лапуцька Валерія Анатоліївна – здобувач першого (бакалаврського) рівня вищої освіти за спеціальністю 121 Інженерія програмного забезпечення;

Куриленко Роман Олегович – спеціаліст з брендингу роботодавця ТОВ «Українські інформаційні технології».

Профіль освітньої програми

1 – Загальна інформація	
Повна назва вищого навчального закладу та структурного підрозділу	Державний університет інформаційно-комунікаційних технологій, Навчально-науковий інститут інформаційних технологій
Ступінь вищої освіти та назва кваліфікації мовою оригіналу	Бакалавр Освітня кваліфікація – бакалавр з інженерії програмного забезпечення
Офіційна назва освітньої програми	Освітньо-професійна програма «Інженерія програмного забезпечення»
Тип диплому та обсяг освітньої програми	Диплом бакалавра, одиничний Обсяг освітньої програми: - на базі повної загальної середньої освіти становить 240 кредитів ЄКТС (термін навчання 3 роки 10 місяців денної форми навчання, 4 роки 10 місяців – заочної форми навчання); - на базі ступеня «молодший бакалавр» (освітньо-кваліфікаційного рівня «молодший спеціаліст») можливо перезарахування не більше ніж 60 кредитів ЄКТС, отриманих в межах попередньої освітньої програми підготовки молодшого бакалавра (молодшого спеціаліста) за спеціальністю 121 «Інженерія програмного забезпечення» та не більше 30 кредитів ЄКТС, отриманих в межах попередньої освітньої програми підготовки молодшого бакалавра (молодшого спеціаліста) за іншими спеціальностями.
Наявність акредитації	Сертифікат про акредитацію №7651. Галузь знань та спеціальність/напрямок 12 Інформаційні технології, 121 Інженерія програмного забезпечення. Термін дії сертифіката до 01 липня 2029 р.
Цикл/рівень	НРК України – 6 рівень/ Бакалавр, QF-EHEA- перший цикл, EQF-LLL – 6 рівень
Передумови	Наявність атестату про повну загальну середню освіту або диплома молодшого бакалавра/спеціаліста
Мова(и) викладання	Українська, англійська
Термін дії освітньої програми	Програма започаткована в 2016 р. та оновлена відповідно до «Положення про запровадження та оновлення освітніх програм у Державному Університеті інформаційно-комунікаційних технологій»

Інтернет - адреса постійного розміщення опису освітньої програми	https://duikt.edu.ua/ua/1774-osvitno-profesiyni-programi-kafedra-inzhenerii-programnogo-zabezpechennya
2 – Мета освітньої програми	
Формування та розвиток загальних і професійних компетентностей у випускника за освітнім ступенем «бакалавр» спеціальності F2 «Інженерія програмного забезпечення», здатних забезпечити розв'язання складних задач та практичних проблем проектування, розробки та тестування програмних систем, створення та обслуговування програмного забезпечення різного призначення, супроводження та забезпечення якості програмного забезпечення. Унікальність ОП полягає у її спрямуванні на підвищення конкурентоспроможності випускників на ринку праці за рахунок розвитку перспективних напрямів розробки ігрових застосунків для різних апаратних та програмних платформ, використання програмних засобів на основі технологій комп'ютерної графіки, реалізації високопродуктивних обчислень на основі хмарних сервісів і технологій, паралельних та розподілених обчислень.	
3 – Характеристика освітньої програми	
Предметна область, напрям (галузь знань, спеціальність)	<i>Об'єкт:</i> програмне забезпечення, процеси, інструментальні засоби та ресурси розробки, супроводження та забезпечення якості програмного забезпечення. <i>Ціль навчання:</i> підготовка фахівців, здатних ставити і розв'язувати завдання, що пов'язані з розробкою, супроводженням та забезпеченням якості програмного забезпечення загального та спеціального характеру. <i>Теоретичний зміст предметної області:</i> базові математичні, інформаційні, фізичні, економічні положення щодо створення і супроводження програмного забезпечення; основи доменного аналізу, моделювання, проектування, конструювання, супроводження програмного забезпечення. <i>Методи, методики та технології:</i> методи та технології розробки програмного забезпечення; збирання, обробки та інтерпретації результатів досліджень з інженерії програмного забезпечення. <i>Інструменти та обладнання:</i> програмно-апаратні та інструментальні засоби розробки, супроводження та експлуатації програмного забезпечення.
Орієнтація освітньої програми	Освітня-професійна. 100% обсягу освітньої програми спрямовано на забезпечення загальних та спеціальних (фахових) компетентностей за спеціальністю F2 Інженерія програмного забезпечення, визначених стандартом вищої освіти. Програма носить прикладний характер, спрямована на забезпечення потреб ринку праці, зокрема в ІТ-галузі.

Основний фокус освітньої програми та спеціалізації	Освітня програма носить прикладний характер та направлена на дослідження в галузі інформаційних технологій, підготовку фахівців, здатних використовувати та впроваджувати новітні технології, пов'язані з розробкою, супроводженням та забезпеченням якості програмного забезпечення, розробкою ігрових застосунків для різних апаратних та програмних платформ, використанням програмних засобів на основі технологій комп'ютерної графіки, реалізації високопродуктивних обчислень на основі хмарних сервісів і технологій, технології паралельних та розподілених обчислень, технології проектування та адміністрування баз даних та сховищ даних. Ключові слова: інженерія програмного забезпечення, мови програмування, технології розробки програмного забезпечення, комп'ютерна графіка, розробка ігор, високопродуктивні обчислення, хмарні технології, бази даних та сховища даних.
Особливості програми	Викладання окремих тем освітніх компонент циклу професійної підготовки англійською мовою. Тісна співпраця з ІТ-компаніями дозволяє викладати сучасні технології розробки програмного забезпечення на реальних прикладах спеціалістами у сфері інженерії програмного забезпечення та проходити практичну підготовку (навчальна, виробнича, переддипломна), виконуючи реальні ІТ-проекти. Особливий акцент програми на сучасних мовах (C++, C#, Java, Python, JavaScript, HTML, CSS, SQL та ін.) та технологіях розробки програмного забезпечення (Agile та Scrum). Можливість отримання сертифікатів в межах навчального процесу за курсами: - C#, TFS, WF, ADO.NET, HTML, CSS, JS – сертифікат CyberBionic Systematics; - C++ – сертифікат Cisco; - Python – сертифікат Cisco.
4 – Придатність випускників до працевлаштування та подальшого навчання	
Придатність до працевлаштування	Робота в галузі розробки програмного забезпечення та сфері інформатизації процесів та явищ різного характеру. Фахівці інженерії програмного забезпечення можуть працювати на підприємствах усіх форм власності, різного профілю та рівня, в проєктних організаціях, консультативних центрах, наукових та освітніх закладах.

	Бакалавр з інженерії програмного забезпечення здатний виконувати професійні роботи за державним класифікатором професій (ДК003:2010). Основна: 3121. Фахівець з розробки та тестування програмного забезпечення. Додаткові: 3121. Технік-програміст; 3121. Фахівець з інформаційних технологій; 3121. Фахівець з комп'ютерної графіки (дизайну); 3121. Фахівець з розроблення комп'ютерних програм
Подальше навчання	Можливість продовжити навчання за другим (магістерським) рівнем вищої освіти. Набуття додаткових кваліфікацій в системі післядипломної освіти.
5 – Викладання та оцінювання	
Викладання та навчання	Викладання проводиться державною мовою. Іноземною мовою (англійською) проводиться викладання окремих тем дисциплін, які формують професійні компетентності. Викладання спрямовано на засвоєння знань, умінь і навичок для подальшого застосування у практиці. Основними способами передачі змісту освітньої програми є проведення лекцій, практичних, лабораторних і індивідуальних занять, консультацій, розв'язання ситуативних завдань, тестування, презентації, навчальна, виробнича, переддипломна практики.
Оцінювання	Оцінювання сформованих компетенцій проводиться під час контрольних заходів, які передбачені цією освітньою програмою та зазначені у навчальному плані. Критерії оцінювання знань, умінь та навичок здобувачів вищої освіти розроблені у відповідності до чинного законодавства та затверджені у «Положенні про організацію освітнього процесу у Державному університеті інформаційно-комунікаційних технологій».
6 - Програмні компетенції	
Інтегральна компетентність	Здатність розв'язувати складні спеціалізовані завдання або практичні проблеми інженерії програмного забезпечення, що характеризуються комплексністю та невизначеністю умов, із застосуванням теорій та методів інформаційних технологій.

Загальні компетентності (ЗК)	ЗК 1. Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу. ЗК 2. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. ЗК 3. Здатність спілкуватися державною мовою як усно, так і письмово. ЗК 4. Здатність спілкуватися іноземною мовою як усно, так і письмово. ЗК 5. Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями. ЗК 6. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел. ЗК 7. Здатність працювати в команді. ЗК 8. Здатність діяти на основі етичних міркувань. ЗК 9. Прагнення до збереження навколишнього середовища. ЗК 10. Здатність діяти соціально відповідально та свідомо. ЗК 11. Здатність реалізувати свої права і обов'язки як члена суспільства, усвідомлювати цінності громадянського (вільного демократичного) суспільства та необхідність його сталого розвитку, верховенства права, прав і свобод людини і громадянина в Україні. ЗК 12. Здатність зберігати та примножувати моральні, культурні, наукові цінності і досягнення суспільства на основі розуміння історії та закономірностей розвитку предметної області, її місця у загальній системі знань про природу і суспільство та у розвитку суспільства, техніки і технологій, використовувати різні види та форми рухової активності для активного відпочинку та ведення здорового способу життя. ЗК 13. Здатність ухвалювати рішення та діяти, дотримуючись принципу неприпустимості корупції та будь-яких проявів недоброчесності. <i>ЗК 14. Здатність усвідомлювати конституційні права та обов'язки, оберігати суверенітет, незалежність і територію України.</i>
Спеціальні (фахові) компетентності (СК)	СК 1. Здатність ідентифікувати, класифікувати та формулювати вимоги до програмного забезпечення. СК 2. Здатність брати участь у проектуванні програмного забезпечення, включаючи проведення моделювання (формальний опис) його структури, поведінки та процесів функціонування. СК 3. Здатність розробляти архітектури, модулі та компоненти програмних систем. СК 4. Здатність формулювати та забезпечувати вимоги щодо якості програмного забезпечення у відповідності з вимогами замовника, технічним завданням та стандартами. СК 5. Здатність дотримуватися специфікацій, стандартів, правил і рекомендацій в професійній галузі при реалізації процесів життєвого циклу. СК 6. Здатність аналізувати, вибирати і застосовувати методи і засоби для забезпечення інформаційної безпеки (в тому числі кібербезпеки). СК 7. Володіння знаннями про інформаційні моделі даних, здатність створювати програмне забезпечення для зберігання, видобування та опрацювання даних. СК 8. Здатність застосовувати фундаментальні і міждисциплінарні знання для успішного розв'язання завдань інженерії програмного забезпечення. СК 9. Здатність оцінювати і враховувати економічні,

	соціальні, технологічні та екологічні чинники, що впливають на сферу професійної діяльності. СК 10. Здатність накопичувати, обробляти та систематизувати професійні знання щодо створення і супроводження програмного забезпечення та визнання важливості навчання протягом всього життя. СК 11. Здатність реалізовувати фази та ітерації життєвого циклу програмних систем та інформаційних технологій на основі відповідних моделей і підходів розробки програмного забезпечення. СК 12. Здатність здійснювати процес інтеграції системи, застосовувати стандарти і процедури управління змінами для підтримки цілісності, загальної функціональності і надійності програмного забезпечення. СК 13. Здатність обґрунтовано обирати та освоювати інструментарій з розробки та супроводження програмного забезпечення. СК 14. Здатність до алгоритмічного та логічного мислення. <i>СК 15. Здатність обґрунтовано обирати та освоювати інструментарій для створення сучасних ігрових додатків для різних апаратних та програмних платформ</i> <i>СК 16. Здатність обґрунтовано обирати та освоювати теоретичні і аналітичні методи та сучасні технологічні підходи до розв'язання проблем побудови програмних компонент і систем комп'ютерної графіки</i> <i>СК 17. Здатність реалізовувати високопродуктивні обчислення на основі хмарних сервісів і технологій, паралельних і розподілених обчислень при розробці й експлуатації розподілених систем паралельної обробки інформації.</i>
--	---

7 – Програмні результати навчання

- ПРН 1. Аналізувати, цілеспрямовано шукати і вибирати необхідні для вирішення професійних завдань інформаційно-довідникові ресурси і знання з урахуванням сучасних досягнень науки і техніки.
- ПРН 2. Знати кодекс професійної етики, розуміти соціальну значимість та культурні аспекти інженерії програмного забезпечення і дотримуватись їх в професійній діяльності.
- ПРН 3. Знати основні процеси, фази та ітерації життєвого циклу програмного забезпечення.
- ПРН 4. Знати і застосовувати професійні стандарти і інші нормативно-правові документи в галузі інженерії програмного забезпечення.
- ПРН 5. Знати і застосовувати відповідні математичні поняття, методи доменного, системного і об'єктно-орієнтованого аналізу та математичного моделювання для розробки програмного забезпечення.
- ПРН 6. Вміння вибирати та використовувати відповідну задачі методологію створення програмного забезпечення.
- ПРН 7. Знати і застосовувати на практиці фундаментальні концепції, парадигми і основні принципи функціонування мовних, інструментальних і обчислювальних засобів

інженерії програмного забезпечення.

ПРН 8. Вміти розробляти людино-машинний інтерфейс.

ПРН 9. Знати та вміти використовувати методи та засоби збору, формулювання та аналізу вимог до програмного забезпечення.

ПРН 10. Проводити передпроектне обстеження предметної області, системний аналіз об'єкта проектування.

ПРН 11. Вибирати вихідні дані для проектування, керуючись формальними методами опису вимог та моделювання.

ПРН 12. Застосовувати на практиці ефективні підходи щодо проектування програмного забезпечення.

ПРН 13. Знати і застосовувати методи розробки алгоритмів, конструювання програмного забезпечення та структур даних і знань.

ПРН 14. Застосовувати на практиці інструментальні програмні засоби доменного аналізу, проектування, тестування, візуалізації, вимірювань та документування програмного забезпечення.

ПРН 15. Мотивовано обирати мови програмування та технології розробки для розв'язання завдань створення і супроводження програмного забезпечення.

ПРН 16. Мати навички командної розробки, погодження, оформлення і випуску всіх видів програмної документації.

ПРН 17. Вміти застосовувати методи компонентної розробки програмного забезпечення.

ПРН 18. Знати та вміти застосовувати інформаційні технології обробки, зберігання та передачі даних.

ПРН 19. Знати та вміти застосовувати методи верифікації та валідації програмного забезпечення.

ПРН 20. Знати підходи щодо оцінки та забезпечення якості програмного забезпечення.

ПРН 21. Знати, аналізувати, вибирати, кваліфіковано застосовувати засоби забезпечення інформаційної безпеки (в тому числі кібербезпеки) і цілісності даних відповідно до розв'язуваних і прикладних завдань та створюваних програмних систем.

ПРН 22. Знати та вміти застосовувати методи та засоби управління проектами.

ПРН 23. Вміти документувати та презентувати результати розробки програмного забезпечення.

ПРН 24. Вміти проводити розрахунок економічної ефективності програмних систем.

ПРН 25. Знати основні принципи та вміти використовувати інструментальні програмні засоби, що реалізують технології комп'ютерної графіки.

ПРН 26. Вміти застосовувати інструментальні засоби створення сучасних ігрових додатків для різних апаратних та програмних платформ

ПРН 27. Вміти виконувати паралельні та розподілені обчислення, застосовувати чисельні методи та алгоритми для паралельних структур, мови паралельного програмування при розробці та експлуатації паралельного та розподіленого програмного забезпечення.

ПРН 28. Здатність до захисту Вітчизни, незалежності та територіальної цілісності України.

8 – Ресурсне забезпечення реалізації програми

Кадрове забезпечення	До реалізації освітньо-професійної програми залучені науково-педагогічні працівники, які мають високий рівень навчально-методичної, науково-дослідної та професійної активності, а також фахівці фірм-партнерів. Кадрове забезпечення освітньої програми відповідає ліцензійним умовам провадження освітньої діяльності. До гостьових занять залучаються провідні фахівці в сфері інженерії програмного забезпечення.
Матеріально-технічне забезпечення	Для проведення практичних та лабораторних занять з метою формування професійних компетенцій зі спеціальності F2 Інженерія програмного забезпечення використовуються ресурси Державного університету інформаційно-комунікаційних технологій, в тому числі, лабораторії кафедри інженерії програмного забезпечення та інші навчальні аудиторії та лабораторії університету, зокрема: – навчальна лабораторія «Devops»; – навчальна лабораторія «Eram та Project Management»; – навчальна лабораторія «Мов програмування»; – навчальна лабораторія «Технологій штучного інтелекту». – навчальна лабораторія «Цифрових технологій»; – навчальна лабораторія «Робототехніки»; – навчальна лабораторія «Технологій Oracle»; – навчальна лабораторія Комп'ютерного моделювання та інтелектуального розвитку «Математика + IT». Окремі заняття з фахових дисциплін проводяться в офісах ІТ компаній – партнерів кафедри інженерії програмного забезпечення з використанням матеріально-технічного забезпечення компаній.
Інформаційне та навчально-методичне забезпечення	Всі дисципліни навчального плану забезпечені інформаційними та навчально-методичними матеріалами і розміщені в системі дистанційного навчання Google Workspace for Education, у тому числі з доступом до електронної бібліотеки.

9 – Академічна мобільність

Національна кредитна мобільність	Наявність двосторонніх договорів між Державним університетом інформаційно-комунікаційних технологій та закладами вищої освіти України забезпечує національну кредитну мобільність.
Міжнародна кредитна мобільність	Зміст освітньо-професійної програми відповідає стандартам вищої освіти, що дозволяє брати участь у програмах подвійних дипломів та бути конкурентоспроможним на світовому ринку праці
Навчання іноземних здобувачів вищої освіти	Дозволяє навчання іноземців та осіб без громадянства.

1. Перелік компонент освітньо-професійної / наукової програми та їх логічна послідовність

1.1. Зміст підготовки за освітньою програмою компетентності та результатами навчання

№ п.п.	Дисципліна	Шифр	Компетентність	Результат навчання
I. Цикл дисциплін загальної підготовки				
1.	Українська мова за професійним спрямуванням	OK1	ЗК3, ЗК6, ЗК7, ЗК8	ПРН 1, ПРН 23
2.	Філософія	OK2	ЗК1, ЗК8, ЗК11, ЗК12	ПРН 1
3.	Іноземна мова*	OK3	ЗК4	ПРН 1, ПРН 23
4.	Вища математика	OK4	ЗК1, ЗК2, ЗК5, ЗК6, СК8, СК14	ПРН 1, ПРН5
5.	Соціально-екологічна безпека життєдіяльності	OK5	ЗК9, ЗК10, ЗК12	ПРН 1, ПРН 2
6.	Менеджмент та підприємництво в ІТ	OK6	ЗК2, ЗК6, ЗК10, СК9	ПРН 3, ПРН4, ПРН16, ПРН22, ПРН24
7.	Групова динаміка і комунікації	OK7	ЗК7, ЗК8, ЗК10, ЗК13	ПРН 1, ПРН 16
8.	Теоретична підготовка базової загальновійськової підготовки**	OK8	ЗК14	ПРН 28
9.	Комп'ютерні дискретні структури	OK9	ЗК1, ЗК2, ЗК5, ЗК6, СК8, СК14	ПРН 1, ПРН 5
10.	Дослідження операцій	OK10	ЗК2, СК8, СК14	ПРН1, ПРН 5
11.	Психолінгвістика	OK11	ЗК1, ЗК7, ЗК8, ЗК12	ПРН 1, ПРН 2
12.	Основи баз даних	OK12	ЗК6, СК7	ПРН10, ПРН11, ПРН18
II. Цикл дисциплін професійної та практичної підготовки				
13.	Програмування	OK13	ЗК1, ЗК2, СК1, СК3, СК7, СК11, СК14	ПРН3, ПРН6, ПРН12, ПРН15
14.	Основи інженерії програмного забезпечення	OK14	ЗК1, ЗК2, ЗК6, ЗК13, СК4, СК5, СК10	ПРН1, ПРН2, ПРН3, ПРН7
15.	Алгоритми і структури даних	OK15	ЗК1, СК1, СК7, СК14	ПРН13, ПРН15
16.	Технології UX/UI дизайну	OK16	ЗК2, ЗК6, ЗК10, СК1, СК2, СК4, СК8	ПРН7, ПРН8, ПРН10, ПРН11, ПРН12
17.	Комп'ютерна графіка та обробка зображень	OK17	ЗК2, СК16	ПРН 8, ПРН15, ПРН18, ПРН25
18.	Аналіз вимог до програмного забезпечення	OK18	ЗК2, ЗК6, СК1, СК4, СК9	ПРН9, ПРН10, ПРН11
19.	Об'єктно-орієнтоване програмування C#	OK19	ЗК1, ЗК2, СК1, СК3, СК8, СК11, СК13, СК14	ПРН3, ПРН6, ПРН12, ПРН14, ПРН17
20.	Розробка ігор	OK20	ЗК2, ЗК5, ЗК6, СК1, СК3, СК7, СК11, СК13, СК14, СК15	ПРН3, ПРН6, ПРН12, ПРН17, ПРН26
21.	Моделювання та проектування програмного забезпечення	OK21	ЗК1, ЗК6, СК1, СК2, СК3, СК5, СК11, СК13, СК14	ПРН3, ПРН7, ПРН10, ПРН11, ПРН12, ПРН23

22.	Конструювання програмного забезпечення JAVA	ОК22	ЗК1, ЗК6, СК1, СК3, СК5, СК7, СК11, СК12	ПРН3, ПРН4, ПРН6, ПРН7, ПРН12, ПРН13, ПРН15
23.	Технології проектування та адміністрування баз даних та сховищ даних	ОК23	ЗК1, ЗК6, СК7, СК13	ПРН10, ПРН11, ПРН18
24.	Програмування мобільних пристроїв	ОК24	ЗК2, СК1, СК3, СК4, СК7, СК11	ПРН3, ПРН6, ПРН12, ПРН15
25.	Емпіричні методи програмної інженерії	ОК25	ЗК1, ЗК2, ЗК5, ЗК6, СК8	ПРН1, ПРН5, ПРН7
26.	Фінансовий менеджмент ІТ-проектів	ОК26	ЗК6, СК8, СК9	ПРН24, ПРН20, ПРН22
27.	Сертифікація та ліцензування програмних продуктів	ОК27	ЗК6, ЗК10, ЗК11, ЗК13, СК5, СК12	ПРН4, ПРН23
28.	Якість програмного забезпечення та тестування	ОК28	ЗК2, ЗК6, СК4, СК5, СК9, СК12, СК13	ПРН9, ПРН14, ПРН20
29.	Штучний інтелект	ОК29	ЗК1, ЗК6, СК7, СК8	ПРН1, ПРН5, ПРН 8
30.	Хмарні технології	ОК30	ЗК6, СК7, СК8, СК17	ПРН1, ПРН18, ПРН27
31.	Безпека програм та даних	ОК31	ЗК6, ЗК10, СК2, СК4, СК6, СК12, СК13	ПРН1, ПРН11, ПРН15, ПРН18, ПРН21
32.	Професійна практика програмної інженерії	ОК32	ЗК2, ЗК5, ЗК7, ЗК13, СК2, СК5, СК8, СК9, СК10	ПРН2, ПРН3, ПРН4, ПРН18, ПРН 19, ПРН22, ПРН23
33.	Основи кібербезпеки та захисту інформації	ОК33	ЗК2, ЗК6, ЗК13, СК6	ПРН4, ПРН10, ПРН21
34.	Навчальна (ознайомча) практика	ОК34	ЗК2, ЗК3, ЗК5, ЗК13, СК2	ПРН1, ПРН2, ПРН3
35.	Виробнича практика	ОК35	ЗК2, ЗК3, ЗК6, ЗК7, ЗК11, ЗК13, СК3, СК5, СК11, СК12	ПРН1, ПРН2, ПРН3, ПРН14, ПРН15, ПРН16, ПРН17, ПРН23
36.	Переддипломна практика	ОК36	ЗК2, ЗК3, ЗК6, ЗК13, СК4, СК8, СК10, СК12, СК13	ПРН1, ПРН2, ПРН3, ПРН6, ПРН22
37.	Кваліфікаційна робота, ПА	ОК37	ЗК2, ЗК3, ЗК6, ЗК13, СК1, СК2, СК3, СК8, СК10, СК12, СК13	ПРН1, ПРН2, ПРН3, ПРН6, ПРН15

*Іноземна мова в навчальних планах для іноземців та осіб без громадянства замінюється на українську мову за професійним спрямуванням.

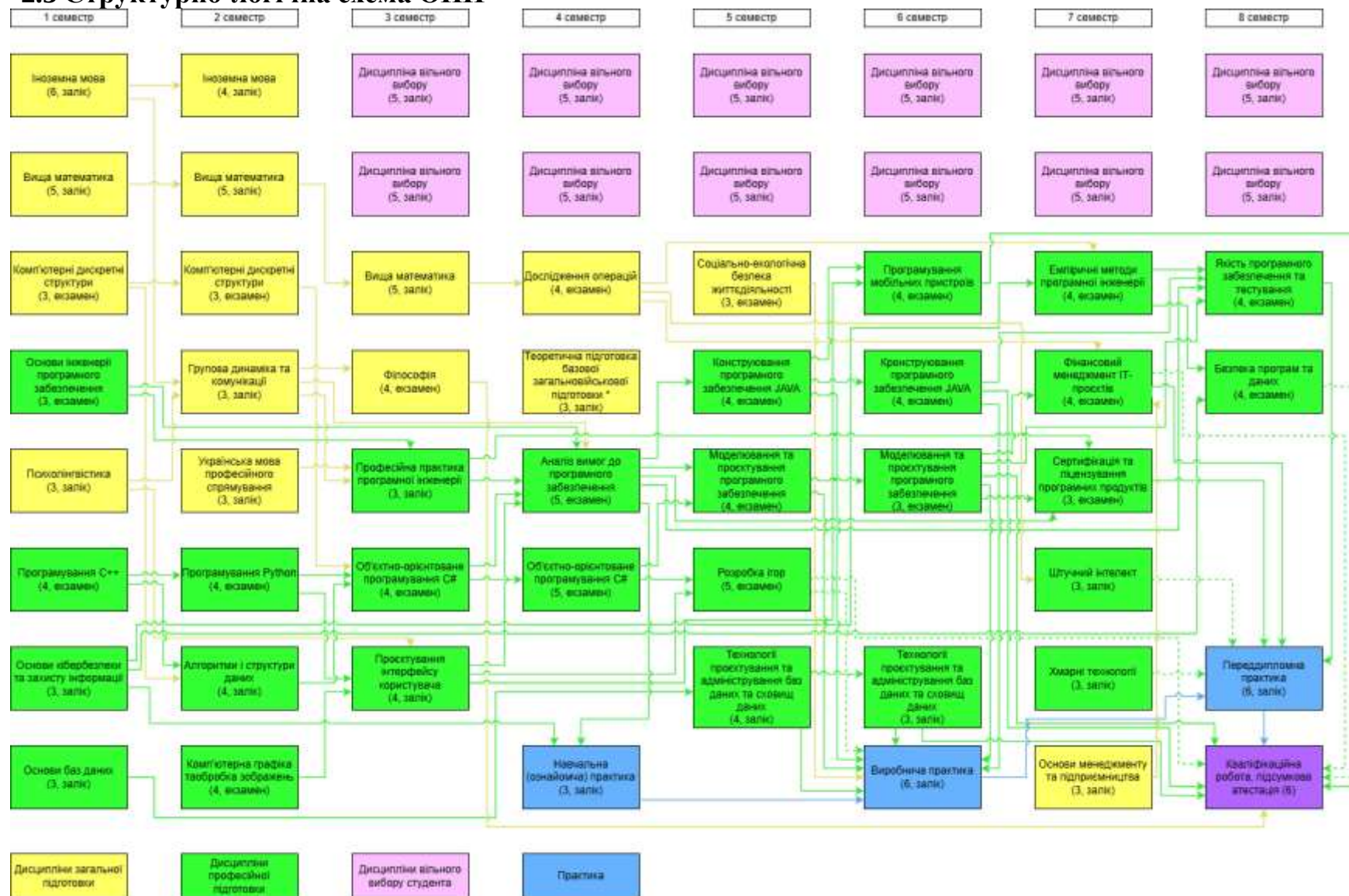
** в навчальних планах для заочної форми навчання та звільнених від базової загальновійськової підготовки замість ОК8 «Теоретична підготовка базової загальновійськової підготовки» - дисципліна ОК8* «Застосування інформаційно-комунікаційних технологій»

1.2. Перелік компонент ОП

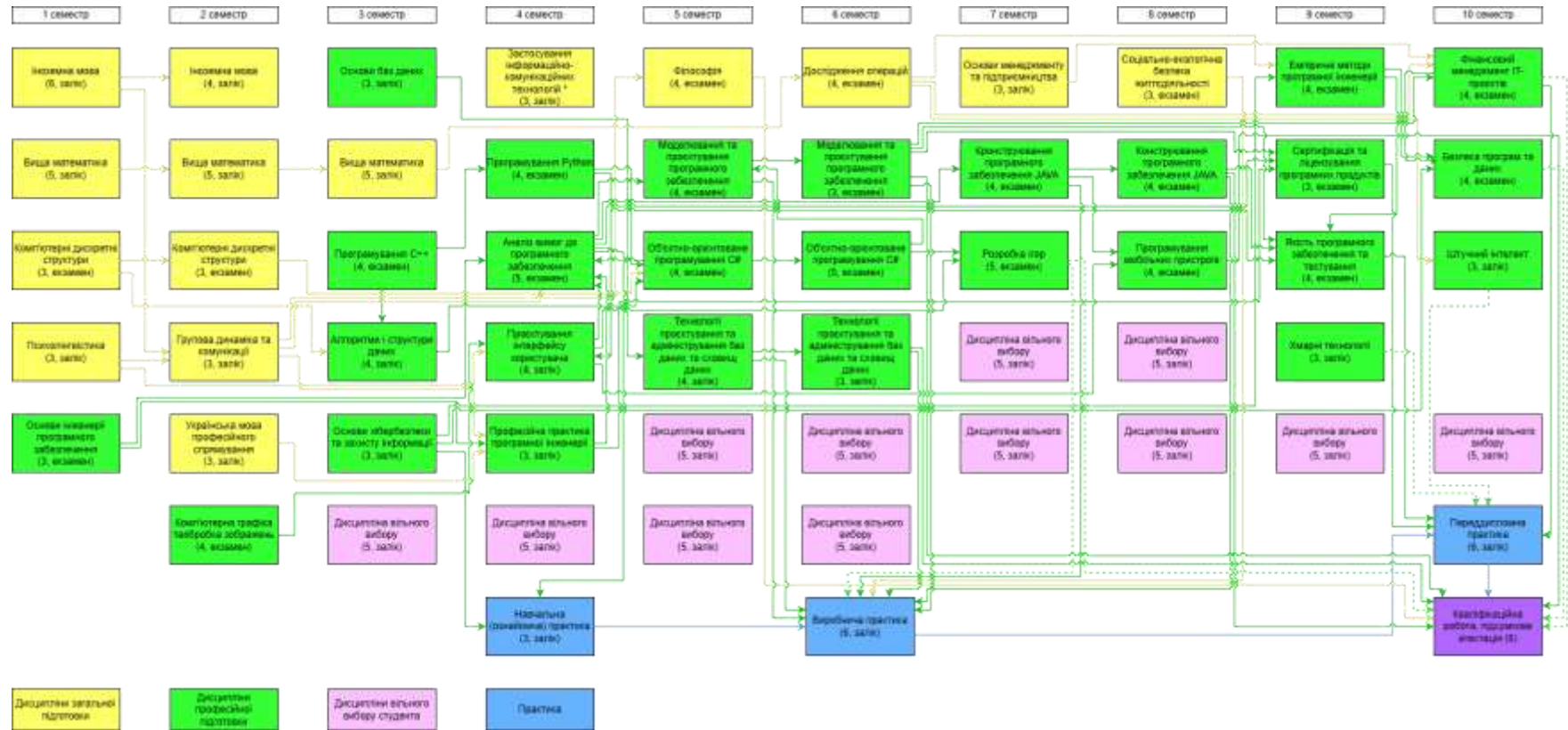
Код н/д	Компоненти освітньої програми (навчальні дисципліни, курсові проекти (роботи), практики, кваліфікаційна робота)	Кількість кредитів	Форма підсумк. контролю
1	2	3	4
Обов'язкові компоненти ОП			
OK1	Українська мова за професійним спрямуванням	3	Залік
OK2	Філософія	4	Екзамен
OK3	Іноземна мова	10	Залік/Екзамен
OK4	Вища математика	15	Залік/Екзамен/ Екзамен
OK5	Соціально-екологічна безпека життєдіяльності	3	Залік
OK6	Менеджмент та підприємництво в ІТ	3	Залік
OK7	Групова динаміка і комунікації	3	Залік
OK8	Теоретична підготовка базової загальновійськової підготовки	3	Залік
OK9	Комп'ютерні дискретні структури	6	Екзамен / Екзамен
OK10	Дослідження операцій	4	Екзамен
OK11	Психолінгвістика	3	Залік
OK12	Основи баз даних	3	Залік
OK13	Програмування	8	Екзамен/ Екзамен
OK14	Основи інженерії програмного забезпечення	3	Екзамен
OK15	Алгоритми і структури даних	4	Залік
OK16	Технології UX/UI дизайну	4	Залік
OK17	Комп'ютерна графіка та обробка зображень	4	Екзамен
OK18	Аналіз вимог до програмного забезпечення	5	Екзамен
OK19	Об'єктно-орієнтоване програмування C#	9	Екзамен/ Екзамен/КР
OK20	Розробка ігор	5	Екзамен
OK21	Моделювання та проектування програмного забезпечення	7	Екзамен/ Екзамен
OK22	Конструювання програмного забезпечення JAVA	8	Екзамен/ Екзамен/КР
OK23	Технології проектування та адміністрування баз даних та сховищ даних	7	Залік/КП/ Екзамен
OK24	Програмування мобільних пристроїв	4	Екзамен
OK25	Емпіричні методи програмної інженерії	4	Екзамен
OK26	Фінансовий менеджмент ІТ-проектів	4	Екзамен
OK27	Сертифікація та ліцензування програмних продуктів	3	Екзамен
OK28	Якість програмного забезпечення та тестування	4	Екзамен
OK29	Штучний інтелект	3	Залік
OK30	Хмарні технології	3	Залік
OK31	Безпека програм та даних	4	Екзамен
OK32	Професійна практика програмної інженерії	3	Залік
OK33	Основи кібербезпеки та захисту інформації	3	Залік
OK34	Навчальна (ознайомча) практика	3	Залік

OK35	Виробнича практика	6	Залік
OK36	Переддипломна практика	6	Залік
OK37	Кваліфікаційна робота, ПА	6	
Загальний обсяг обов'язкових компонент:		180	
Вибіркові компоненти ОП			
BK1	<i>Дисципліна вільного вибору студента</i>	5	Залік
BK2	<i>Дисципліна вільного вибору студента</i>	5	Залік
BK3	<i>Дисципліна вільного вибору студента</i>	5	Залік
BK4	<i>Дисципліна вільного вибору студента</i>	5	Залік
BK5	<i>Дисципліна вільного вибору студента</i>	5	Залік
BK6	<i>Дисципліна вільного вибору студента</i>	5	Залік
BK7	<i>Дисципліна вільного вибору студента</i>	5	Залік
BK8	<i>Дисципліна вільного вибору студента</i>	5	Залік
BK9	<i>Дисципліна вільного вибору студента</i>	5	Залік
BK10	<i>Дисципліна вільного вибору студента</i>	5	Залік
BK11	<i>Дисципліна вільного вибору студента</i>	5	Залік
BK12	<i>Дисципліна вільного вибору студента</i>	5	Залік
Загальний обсяг вибірових компонент:		60	
ЗАГАЛЬНИЙ ОБСЯГ ОСВІТНЬОЇ ПРОГРАМИ		240	

2.3 Структурно-логічна схема ОПП



2.3 Структурно-логічна схема ОПП (заочна форма навчання)



2. Форма атестації здобувачів вищої освіти

Форми атестації здобувачів вищої освіти	Атестація здобувачів вищої освіти здійснюється у формі публічного захисту кваліфікаційної роботи.
Вимоги до кваліфікаційної роботи	Захист кваліфікаційної роботи проводиться відкрито і гласно. Кваліфікаційна робота передбачає розв'язання складного спеціалізованого завдання або практичної проблеми інженерії програмного забезпечення, що характеризуються комплексністю та невизначеністю умов, із застосуванням теорій та методів інформаційних технологій. Кваліфікаційна робота має бути перевірена на плагіат відповідно до «Положення про запобігання академічному плагіату у Державному університеті інформаційно-комунікаційних технологій» та оприлюднена у репозиторію Університету.

4. Матриця відповідності програмних компонентів освітньої програми

[illegible]

5. Матриця забезпечення програмних результатів навчання (ПРН) відповідними компонентами освітньої програми

	OK1	OK2	OK3	OK4	OK5	OK6	OK7	OK8	OK9	OK10	OK11	OK12	OK13	OK14	OK15	OK16	OK17	OK18	OK19	OK20	OK21	OK22	OK23	OK24	OK25	OK26	OK27	OK28	OK29	OK30	OK31	OK32	OK33	OK34	OK35	OK36	OK37	
ПРН1	+	+	+	+	+		+		+	+	+			+											+			+	+	+			+	+	+	+	+	
ПРН2					+						+			+												+						+		+	+	+	+	
ПРН3						+							+	+					+	+	+	+		+								+		+	+	+	+	
ПРН4						+																+					+					+	+					
ПРН5				+					+	+																+				+								
ПРН6													+						+	+		+		+													+	
ПРН7														+		+					+	+			+													
ПРН8																+	+												+									
ПРН9																		+										+										
ПРН10												+				+		+			+		+											+				
ПРН11												+				+		+			+		+									+						
ПРН12													+			+			+	+	+	+		+														
ПРН13															+							+																
ПРН14																			+									+							+			
ПРН15													+		+		+					+		+							+				+		+	+
ПРН16					+	+				+																										+		
ПРН17																			+	+															+			
ПРН18												+					+						+								+	+	+					
ПРН19																																	+					
ПРН20																										+		+										
ПРН21																																+		+				
ПРН22						+																				+							+				+	
ПРН23	+		+																		+						+						+			+		
ПРН24						+																					+											
ПРН25																	+																					
ПРН26																				+																		
ПРН27																															+							
ПРН28							+																															

Гарант освітньої програми

доцент кафедри інженерії програмного забезпечення
доктор філософії з комп'ютерної інженерії

Олесь ДІБРІВНИЙ