

ЗАТВЕРДЖУЮ

**Директор Навчально-наукового інституту
інформаційних технологій**

Лесю Катерина НЕСТЕРЕНКО

«28» *серпня* 2025 року

**Тематика випускних кваліфікаційних бакалаврських робіт кафедри Інженерії
програмного забезпечення**

1. Розробка веб-застосунку з використанням сучасних фреймворків.
2. Розробка односторінкового веб-застосунку (SPA).
3. Розробка серверної частини веб-застосунку.
4. Розробка клієнтської частини веб-застосунку.
5. Розробка адаптивного веб-інтерфейсу користувача.
6. Розробка веб-порталу для управління контентом.
7. Розробка прогресивного веб-застосунку (PWA).
8. Розробка веб-застосунку реального часу.
9. Розробка мобільного застосунку для платформи Android.
10. Розробка мобільного застосунку для платформи iOS.
11. Розробка кросплатформного мобільного застосунку.
12. Розробка мобільного застосунку з використанням гібридних технологій.
13. Розробка мобільного інтерфейсу користувача.
14. Розробка мобільного застосунку з офлайн-режимом роботи.
15. Розробка мобільного застосунку з геолокаційними сервісами.
16. Розробка десктопного застосунку з графічним інтерфейсом користувача.
17. Розробка кросплатформного десктопного застосунку.
18. Розробка десктопного застосунку для обробки даних.
19. Розробка десктопного застосунку для автоматизації робочих процесів.
20. Розробка хмарного застосунку.
21. Розробка застосунку з мікросервісною архітектурою.
22. Розробка serverless-застосунку.
23. Розробка контейнеризованого застосунку.
24. Розробка системи оркестрації контейнерів.
25. Розробка застосунку для розгортання у хмарному середовищі.
26. Розробка системи автоматичного масштабування застосунків.
27. Розробка застосунку з інтеграцією великих мовних моделей (LLM).
28. Розробка AI-асистента для автоматизації задач.
29. Розробка чат-бота з використанням технологій штучного інтелекту.
30. Розробка системи генерації контенту з використанням штучного інтелекту.
31. Розробка інтелектуального пошукового модуля.
32. Розробка системи автоматичної обробки текстових запитів.
33. Розробка застосунку з AI-рекомендаціями для користувачів.
34. Розробка low-code платформи для створення застосунків.

35. Розробка візуального конструктора інтерфейсів.
36. Розробка генератора програмного коду.
37. Розробка системи автоматичної генерації документації.
38. Розробка RESTful API для інформаційної системи.
39. Розробка GraphQL API для застосунку.
40. Розробка програмного інтерфейсу взаємодії систем.
41. Розробка модуля інтеграції програмних систем.
42. Розробка сервісу обміну даними між застосунками.
43. Розробка шлюзу для взаємодії з зовнішніми сервісами.
44. Розробка клієнтської бібліотеки для роботи з API.
45. Розробка системи управління базами даних.
46. Розробка модуля міграції даних між системами.
47. Розробка застосунку для роботи з реляційними базами даних.
48. Розробка застосунку для роботи з нереляційними базами даних.
49. Розробка системи резервного копіювання даних.
50. Розробка модуля синхронізації даних.
51. Розробка системи кешування даних.
52. Розробка системи автоматизованого тестування програмного забезпечення.
53. Розробка модуля модульного тестування програмного коду.
54. Розробка системи інтеграційного тестування.
55. Розробка інструменту для навантажувального тестування.
56. Розробка системи регресійного тестування.
57. Розробка інструменту статичного аналізу програмного коду.
58. Розробка системи автоматичної перевірки якості коду.
59. Розробка модуля автентифікації користувачів.
60. Розробка системи багатофакторної автентифікації.
61. Розробка системи авторизації та управління доступом.
62. Розробка модуля шифрування даних у застосунку.
63. Розробка системи аудиту дій користувачів.
64. Розробка модуля захисту від несанкціонованого доступу.
65. Розробка системи безпечного зберігання конфіденційних даних.
66. Розробка інструменту сканування вразливостей програмного коду.
67. Розробка системи безперервної інтеграції програмного забезпечення.
68. Розробка системи автоматизованого розгортання застосунків.
69. Розробка системи моніторингу застосунків.
70. Розробка інструменту логування та аналізу помилок.
71. Розробка системи конфігурації застосунків.
72. Розробка інструменту управління версіями конфігурацій.
73. Розробка застосунку для взаємодії з IoT-пристроями.
74. Розробка системи збору даних з сенсорів.
75. Розробка edge-застосунку для обробки даних на пристрої.
76. Розробка системи управління розумним будинком.

77. Розробка модуля моніторингу стану пристроїв.
78. Розробка системи автоматизації бізнес-процесів.
79. Розробка інструменту автоматизації рутинних завдань.
80. Розробка системи автоматичної генерації звітів.
81. Розробка планувальника завдань.
82. Розробка системи електронного документообігу.
83. Розробка системи управління проєктами.
84. Розробка системи управління завданнями.
85. Розробка системи управління контентом.
86. Розробка системи управління користувачами.
87. Розробка системи обліку та інвентаризації.
88. Розробка системи обміну повідомленнями.
89. Розробка застосунку для відеоконференцій.
90. Розробка системи сповіщень користувачів.
91. Розробка чат-застосунку реального часу.
92. Розробка інтернет-магазину.
93. Розробка модуля електронних платежів.
94. Розробка системи управління каталогом товарів.
95. Розробка системи обробки замовлень.
96. Розробка системи візуалізації даних.
97. Розробка дашборду для моніторингу показників.
98. Розробка інструменту бізнес-аналітики.
99. Розробка застосунку доповненої реальності (AR).
100. Розробка застосунку віртуальної реальності (VR).
101. Розробка системи збору і аналізу даних.
102. Розробка гри з елементами глобальної стратегії.
103. Розробка мобільного застосунку з елементами інклюзивного дизайну.
104. Розробка мобільного торговельного застосунку.
105. Розробка гейміфікованого мобільного застосунку.
106. Розробка гри (за певною тематикою).
107. Розробка гри в жанрі Top-Down Shooter.
108. Розробка гри в жанрі Tower Defence.
109. Розробка гри в жанрі 3-D шутер.
110. Розробка відеогри в жанрі 2D side-scrolling.
111. Розробка гри в жанрі 2D-платформер
112. Розробка голосового агента для автоматизації бізнес-процесів.

Схвалено на засіданні
кафедри Інженерії програмного забезпечення
протокол №1 від "28" серпня 2025 р.
Завідувач кафедри
Інженерії програмного забезпечення



Ірина ЗАМРІЙ