

## Кафедра Інженерії програмного забезпечення ПД-42

№ з/п	ПІБ Студента(повністю)	Тема бакалаврської роботи	ПІБ керівника, науковий ступень, вчене звання
1.	Бондар Василь Вікторович	Розробка інформаційної системи сповіщення для покращення роботи військкомату з використанням об'єктно-орієнтовних мов програмування.	К.т.н., доцент Негоденко О.В.
2.	Велічко Павло Олексійович	Розробка веб сервісу контролю навчального процесу студентів ДУТ.	Ст. викладач Дібрівний О.А.
3.	Власенко Іван Юрійович	Створення мобільного застосунку для комунікації місцевої влади з мешканцями міста на фреймворку React Notive.	Ст. викладач Гаманюк І.М.
4.	Гришаєнко Владислав Ігорович	Розробка мобільного додатку для підготовки до ЗНО на мові програмування C#.	К.т.н., доцент Жебка В.В.
5.	Даценко Михайло Андрійович	Розробка Back-end частини для Leaning-додатку «Campus» з використанням фреймворку ASP.NETCote 3.1 та шаблону WEBAPI на мові C#.	Ст. викладач Коба А.Б.
6.	Дехтяренко Олександр Русланович	Розробка мобільного додатку Student Assistantдля планування навчання на мові програмування JavaStipt.	К.т.н., доцент Негоденко О.В.
7.	Івченко Дмитро Євгенович	Розробка мобільного додатку для розвитку та тестування логіки та математичних здібностей програміста мовою C#.	К.т.н. Довженко Т.П.,
8.	Ізмайлов Михайло Віталійович	Розробка мобільного додатку для управління особистим часом мовою C# під платформу Android.	Ст. викладач Гаманюк І.М.
9.	Конішевський Владислав Ігорович	Створення UI\UX для leaning-додатку «Campus» для підвищення ефективності взаємодії з кінцевим користувачем.	Ст. викладач Коба А.Б.
10.	Кононенко Ілля Віталійович	Розробка програмного забезпечення з елементами вивчення математики на основі платформи Unity та мови програмування C#.	Ст. викладач Гаманюк І.М.
11.	Корж Олександр	Розробка мобільного додатку «Champ» для ведення здорового	К.т.н., доцент

	Олександрович	способу життя за допомогою фреймворку Flutter.	Жебка В.В.
12.	Кравченко Юрій Васильович	Створення мобільного застосунку для ведення статистики по ловлі риби на фреймворці ReactNative.	Ст. викладач Гаманюк І.М.
13.	Кривошопка Дмитро Олександрович	Розробка мобільного застосунку для управління особистими доходами та витратами мовою С#.	Ст. викладач Гаманюк І.М.
14.	Ліщук Ігор Валерійович	Розробка фреймворку для web-додатків мовою PHP.	Ст. викладач Дібрівний О.А.
15.	Логункова Анастасія Ігорівна	Розробка програмного додатку для навчання з курсу «Алгоритми та структури даних» мовою С#.	К.т.н., доцент Негоденко О.В.
16.	Логункова Євгенія Ігорівна	Розробка мобільної гри для вивчення основ тестування програмного забезпечення на базі Android Development Tods для Eclipse.	К.т.н., доцент Негоденко О.В.
17.	Мазний Денис Ігорович	Розробка інформаційного чат-боту для пошуку акційних пропозицій на мові Python.	Ст. викладач Гаманюк І.М.
18.	Напненко Максим Віталійович	Розробка програмного забезпечення з елементами ігрового навчання англійської мови з використанням Unity 2D для програми Android.	Ст. викладач Гаманюк І.М.
19.	Ніколайчук Максим Анатолійович	Розробка програмного забезпечення щодо обліку наукової та професійної діяльності викладачів мовою програмування С#.	Ст. викладач Гаманюк І.М.
20.	Осадчий Богдан Олександрович	Розробка мультиплеєрної гри «Funshopmultiplier» в жанрі «шутер» з використанням ігрового двигуна Unity для платформи Android.	К.т.н., доцент Негоденко О.В.
21.	Тригуб Владислав Юрійович	Розробка програмного забезпечення для конфігурації персонального комп'ютера мовою С#	Асистент Коваленко Д.С.
22.	Фетько Юрій Іванович староста	Створення Front-end частини Learning додатку «Campus» на фреймворку Angular.	Ст. викладач Коба А.Б.
23.	Цілуванська Вікторія Володимирівна	Розробка мобільного додатку «Personal accounting» для моніторингу фінансових витрат на мові С++.	К.т.н., доцент Негоденко О.В.
24.	Черниш Володимир Володимирович	Розробка гри «GreatWalk» в жанрі 2 Д платформер з використанням ігрового двигуна Unity та мови програмування	К.т.н., доцент Негоденко О.В.

		C#.	
25.	Шульчевський Євгеній Олександрович	Розробка мобільного сервісу для замовлення продуктів на мові програмування C#.	К.т.н., доцент Жебка В.В.
26.	Щербина Андрій Сергійович	Розробка програмного забезпечення інтерактивної системи для вивчення історії за допомогою мови програмування Java.	К.т.н., доцент Золотухіна О.А.