

Кафедра Інженерії програмного забезпечення

№ з/п	ПІБ Студента(повністю)	Тема бакалаврської роботи	ПІБ керівника, науковий ступень, вчене звання
1.	Александренко Максим Андрійович	Розробка ігрового мобільного ігрового додатку у жанрі Tower Defense за допомогою Unity.	Негоденко О.В. Доцент
2.	Бабак Володимир Володимирович	Розробка програмного забезпечення для оцінки якості і організації освітньої діяльності при вивченні навчальних дисциплін ДУТ.	Сайдакова Н.Ф. Асистент
3.	Бабій Дмитро Володимирович	Розробка бот авто-продажів з використанням штучного інтелекту мовою програмування Python для платформи Telegram.	Гаманюк І.М. Ст.викладач
4.	Бабік Данило Тарасович	Розробка чат-боту для абітурієнтів на мові програмування Python на основі месенджера «telegram».	Коба А.Б. Ст.викладач
5.	Балашова Єлизавета Олександрівна	Розробка мобільного UR-додатку «квест кімната» з використанням Unity 3 D.	Дібрівний О.А. Ст.викладач
6.	Бен Хассен Адам Бен Рашед	Розробка системи віддаленого адміністрування на мові C++.	Тихонов Є.С. Ст.викладач
7.	Берлев Юлій Денисович	Розробка програмного забезпечення для автоматизації і збору даних з сайту data.worldbank.org мовою Python.	Золотухіна О.А. К.т.н.
8.	Білов Павло Михайлович	Розробка чат-боту для пошуку орендованого авто на мові програмування C#.	Гаманюк І.М. Ст.викладач
9.	Бойко Євгеній Андрійович	Розробка програмного забезпечення для управління «Розумним будинком» на мові C++.	Негоденко О.В. К.т.н.
10.	Бондаренко Артем Ігорович	Розробка інформаційної системи по обліку діяльності сервісного відділу організації.	Коба А.Б. Ст.викладач
11.	Бондаренко Павел Вячеславович	Розробка комп'ютерної гри «Store Word» в жанрі платформер за допомогою Unity 3 D.	Дібрівний О.А. Ст.викладач

12.	Боровик Роман Павлович	Розробка гри «Big hunting simulator» в жанрі симулятор за допомогою Unity 3D.	Дібрівний О.А. Ст.викладач
13.	Борук Вадим Юрійович	Розробка відеогри Space Adventures в жанрі аркадного шутера з використанням ігрового двигуна Unity.	Дібрівний О.А. Ст.викладач
14.	Боярський Олексій Володимирович	Розробка автоматизованої системи на мові програмування JAVA для збору й обробки інформації медичного призначення.	Сітнікова О.О. К.т.н.
15.	Бріт Ярослав Олегович	Розробка програмного забезпечення для оптимізації процесу будівництва за допомогою мови програмування C#.	Жебка В.В. К.т.н.
16.	Вітусевич Євгеній Сергійович	Розробка мобільного додатку «Зелена планета» для комунікації однодумців та вирішення спільних проблем на технології Unity.	Коба А.Б. Ст.викладач
17.	Газанфаров Руслан Афган огли	Мобільний додаток для відвідування подій Blink розроблений за допомогою мови програмування Kotlin.	Тихонов Є.С. Ст.викладач
18.	Гнатюк Владислав Іванович	Розробка програмного забезпечення чат бот консультант із знаходженням правильної відповіді за допомогою нейромережі на мові C#.	Жебка В. В. К.т.н.
19.	Гришан Андрій Петрович	Розробка додатку для волонтерського руху допомоги дитячим будинкам.	Золотухіна О.А. К.т.н.
20.	Гриневиц Павло Андрійович	Розробка браузерної гри «Elonika Online» на мові програмування JavaScript.	Жебка В.В. К.т.н.
21.	Деменков Микола Миколайович	Розробка індивідуальної картки студента на базі доповненої реальності за допомогою «Unity 3D» мовою програмування C++.	Гаманюк І.М. Ст.викладач
22.	Деревець Артем Валерійович	Розробка програмного забезпечення автоматизованої системи оповіщення населення про надзвичайні ситуації.	Шевченко С.М. К.п.н., доцент
23.	Заїкін Сергій Сергійович	Створення платформи для роботи з інформаційними пластами на карті за допомогою web-технологій .net .	Коба А.Б. Ст.викладач
24.	Ільюкевич Гліб Олегович	Розробка програмного забезпечення для вивчення емпіричних методів математичної статистики на мові C #.	Жебка В.В. К.т.н.
25.	Карандюк Олена Олександрівна	Розробка програмного забезпечення для покер планування (scrum планування) за допомогою PHP і JavaScript.	Жебка В.В. К.т.н.

26.	Кирилов Іван Ігорович	Розробка програмного забезпечення для перевірки лабораторних робіт з дисциплін кафедри за допомогою мови програмування JAVA.	Коба А.Б. Ст.викладач
27.	Клімов Антон Олегович	Розробка програмного забезпечення для автоматичного генерування тестових запитань з дисципліни «Емпіричні методи програмної інженерії» на мові C#.	Шевченко С.М. К.п.н., доцент
28.	Козак Андрій Сергійович	Створення універсальної програми для побудови тестів та підготовки до них на мові програмування C#.	Дібрівний О.А. Ст.викладач
29.	Колодюк Андрій Васильович	Розробка програмного забезпечення для вивчення дисципліни «Дослідження операцій» мовою програмування C++.	Жебка В.В. К.т.н.
30.	Копаєв Данііл Олександрович	Розробка програмного забезпечення «Musicorum» для створення нових музикальних композицій на мові програмування Python.	Негоденко О.В. К.т.н.
31.	Криворученко Дмитрій Олегович	Розробка гри «Layers» в жанрі «головоломка» за допомогою ігрового двигуна Unity.	Дібрівний О.А. Ст.викладач
32.	Кривченко Денис Олександрович	Розробка інтернет магазину спортивного харчування «EL PROTEIN» на базі мови програмування Node.js.	Яскевич В.О. К.т.н.
33.	Куклін Дмитро Олександрович	Розробки браузерної гри «Combo» з використанням штучного інтелекту на мові програмування Java Script.	Щербина І.С. К.т.н., доцент
34.	Кутц Андрій Валерійович	Розробка комп'ютерної гри «Tales of Helheim» в жанрі текстове RPG за допомогою ігрового двигуна Unity.	Гребенюк В.В. Ст.викладач
35.	Лисюченко Руслан Вадимович	Розробка гри «Warhammer 4000 storm of war» в жанрі стратегії за допомогою ігрового двигуна Unity.	Дібрівний О.А. Ст.викладач
36.	Лотош Марія Володимирівна	Розробка гри «Hidden Quest» в жанрі головоломка за допомогою Unity 3D.	Дібрівний О.А. Ст.викладач
37.	Максименко Руслан Сергійович	Розробка гри «Yksi» в жанрі TD за допомогою платформи Unity 3D на базі C#.	Гаманюк І.М. Ст.викладач
38.	Муталібов Ерік Ярметович	Розробка програмного забезпечення для збереження інформації з можливістю доступу до неї в офлайн режимі за допомогою мови JAVA.	Онищенко В.В. Д.т.н., професор
39.	Нагорний Євген Олегович	Розробка мобільного додатку для створення і проходження	Гаманюк І.М.

		тестування з використанням середовища розробки Unity 3 D.	Ст.викладач
40.	Надюк Роман Сергійович	Розробка програмного забезпечення нейронної мережі для реалізації розпізнавання облич на мові програмування SS.	Залива В.В. Асистент
41.	Петрухно Тарас Олександрович	Розробка веб-орієнтованої системи організації заходів за допомогою JavaScript.	Жебка В. В. К.т.н.
42.	Печериця Віталій Валентинович	Розробка додатку для управління проектом на основі методології Scrum для навчальних цілей за допомогою PHP.	Гребенюк В.В. Ст.викладач
43.	Підвисоцький Олександр Константинович	Розробка кросплатформенної гри «Час подорожей» в жанрі RPG за допомогою ігрового двигуна Unity.	Коба А.Б. Ст.викладач
44.	Резніченко Даніїл Андрійович	Розробка програмного забезпечення для запису телефонної розмови на мові Python.	Гаманюк І.М. Ст.викладач
45.	Рогальський Михайло Ігорович	Розробка мобільного додатку для еко-волонтерів міста Києва.	Золотухіна О.А. К.т.н.
46.	Сабадах Владислав Сергійович	Розробка гри «Mighty Towers» в жанрі Tower defense за допомогою Unity.	Золотухіна О.А. К.т.н.
47.	Савіцький Вячеслав Андрійович	Розробка мобільного додатку на платформі IOS для полегшення доступу до актуальної інформації про інститут інформаційних технологій.	Дібрівний О.А. Ст.викладач
48.	Сенишина Софія Михайлівна	Розробка комп'ютерної гри «Pests» в жанрі RPG на основі ігрового двигуна Unreal Engine 4.	Дібрівний О.А. Ст.викладач
49.	Сечко Євгеній Олегович	Розробка гри TPR в жанрі стратегії в реальному часі за допомогою Unity 3D.	Дібрівний О.А. Ст.викладач
50.	Скляренко Владислав Ігорович	Розробка додатку для запису та зчитування NFC міток для використання у бджільництві за допомогою C#.	Гребенюк В.В. Ст.викладач
51.	Тілік Дмитро Олексійович	Розробка API для забезпечення модульності системи управління контентом торговельної площадки.	Коба А.Б. Ст.викладач
52.	Треншов Микита Георгійович	Створення та навчання нейронної мережі для проходження гри «Змійка» з використанням Unity та Python.	Гребенюк В.В. Ст.викладач
53.	Турбаєвський Роман Олегович	Розробка мобільної гри «Space Snip» в жанрі scoll shoter/platformer на основі ігрового двигуна Unity.	Гребенюк В.В. Ст.викладач

54.	Чепур Марина Константинівна	Розробка веб сервісу для пошуку попутників на основі Python.	Дібрівний О.А. Ст.викладач
55.	Шевченко Владислав Владиславович	Розробка комп`ютерної гри «Ark Warriors» з використанням ігрового двигуна Unreal engine у жанрі RPG.	Коба А.Б. Ст.викладач
56.	Шешеня Олександр Сергійович	Розробка програмного забезпечення з підготовки звіту щодо якісного складу НПП кафедри з використанням C#.	Гаманюк І.М. Ст.викладач
57.	Федан Ігор Вікторович	Розробка програмного забезпечення для оцінки та аналізу підготовки військових частин ЗС України до ведення юойових дій на мові JAVA.	Негоденко О.В. К.т.н.
58.	Столяров Андрій Сергійович	Розробка мобільного додатку для дивайоів Apple на мові програмування Swift – «Розклад ДУТ».	Бондарчук А.П. Професор
59.	Стоян Микола Олександрович	Розробка мобільного додатку з інтуїтивним дизайном для смартфонів- «Розклад Державного університету телекомунікацій».	Бондарчук А.П. Професор